Cahier des charges d’un logiciel

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom de l’entreprise** |  |
| **Nom du projet :** |  |
| **Personne à contacter dans l’entreprise** |  |
| **Adresse :** |  |
| **Téléphone(s)** |  |
| **Email :** |  |

**SOMMAIRE**

* Présentation de l’entreprise
* Informations Clés
* Analyse de l’Existant
* Objectifs de l’Application
* Les Cibles
* Le Type d’Application
* Equipements Requis
* Périmètre du Projet
* Les concurrents
* Développement du logiciel
* Caractéristiques et fonctionnalités
* Description des besoins fonctionnels
* \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* \\ on va s'arrêter là je crois.
* Architecture applicative
* Charte graphique du logiciel
* Charte Graphique
* Maquettage
* **PRESENTATION DEL’ENTREPRISE**
* Informations Clés

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom de l'entreprise** |  |
| **Date de création** |  |
| **Forme de l'entreprise** |  |
| **Activité principale** |  |
| **Domaine d'activité** |  |
| **Nombre des salariés** |  |
| **Chiffre des affaires 2018** |  |

* Analyse de l’Existant

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Cas d’utilisation « Accueil »**

Cette procédure qui est donc classique et non informatisé est sujette à plusieurs inconvénients :

* Les Objectifs de l’Application

Améliorer la qualité des services au niveau .

* Gérer
* Gérer
* Gérer
* Gérer
* Les Cibles

Cette application a été demandée par l'association de tourisme afin d’informatiser l’accès à leurs hôtels et leurs maison d'hote et rendre simple, facile et efficace la procédure de réservation.

* Le Type d’Application

C’est une application web qui sera exploitée sur tous les terminaux disposant d’une connexion internet.

* Les Equipements Requis

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Environnement matériel** | **OS** | Windows |
| **Logiciels** | xampp server,PhpMyAdmin  , phpstorm |
| **Logiciels** | **Coté client** | HTML5,CSS3,JSON,AJAX,JS,JQuery,Bootstrap,Laravel 5.7 |
| **Coté serveur** | HTML5,CSS3,JSON,AJAX,JS,JQuery,Bootstrap,Laravel 5.7 |
| **Conception** | **Cycle de vie** | Agile (Itératif & Incrémental) |
| **Méthodologie** | Scrum |

* Périmètre du Projet(Portée)

\*\*\*\*\*\*\*\*

* L’application communique avec l’API ZR à travers des web services.
* **LES LOGICIELS CONCURRENTS**

\*\*\*\*\*\*\*\*

//

* **DÉVELOPPEMENT DU LOGICIEL**
* Caractéristiques et Fonctionnalités

**Champ d’action et objectif du produit:**

Une application web qui permet de gérer les besoins du touristes

**Fonctionnalités du produit:**

**Fonction principale:** Gérer un nouvel abonné

Sous –fonctions:

* Récupération des informations du nouvel abonné.
* Création d’un compte pour le nouvel abonné

**Fonction principale:** Payer les frais d'hébergement

Sous –fonctions:

* Payer les bon de commandes

**Fonction principale :** Gérer les cartes bancaires

Sous –fonctions:

* Ajout de carte.
* Modification de carte
* Description des besoins fonctionnels :

|  |  |
| --- | --- |
| **Fonction:** Gérer un nouvel abonné | |
| **objectif** | * Créer un compte pour le nouvel abonné. |
| **Description** | le nouvel abonné va remplir un formulaire, il doit saisir ses cordonnées. |
| **Les informations en input** | L’interface de gestion des visiteurs se compose :   * D’un formulaire |
| **Les données en output** | * Création d’un nouveau compte pour le nouvel abonné |

|  |  |
| --- | --- |
| **Fonction:** Payer les frais d'hébergement | |
| **objectif** | * Payer les frais des bons de commande |
| **Description** | L’abonné s’authentifie et une alerte   * Sinon, il sera redirigé vers la page de choix |
| **Les informations en input** |  |
| **Les données en output** | * Informer la personne concernée par un email |

|  |  |
| --- | --- |
| **Fonction:** Gestion des cartes bancaires | |
| **objectif** | * Ajouter ou modifier les données des cartes bancaires de l’utilisateur |
| **Description** | L’abonné va remplir un formulaire d’ajout ou de modification de voiture et clique sur le bouton pour confirmer |
| **Les informations en input** | * Une interface pour ajout et modification des cartes. |
| **Les données en output** | * Ajout d’une nouvelle carte dans la base de donné ou mise a jour de cette derniére |

D.2.2 Interface d’authentification:





D.2.3 Interface d’inscription :



